

# **AUF-UND-AB - Die Spielregeln**

---

Das Spiel AUF-UND-AB ist sowohl für Mannschafts- als auch Einzelgefechte geeignet.

**Spielmaterial:** Spielplan, elektrische Fechtbahn, rückwärtslaufende Stoppuhr und Spielfiguren

**Spielziel:** Der erste Fechter bzw. die erste Mannschaft, die das Zielfeld erreicht, hat gewonnen.

**Spielvorbereitung:** Der Trainer legt die Fechtzeit (z.B. 1 1/2 Minuten) pro Gefecht fest. Dann wird die Fechtreihenfolge festgelegt. Das Niveau der Fechter sollte ausgeglichen sein (z.B. nur Anfänger oder nur Fortgeschrittene bzw. pro Mannschaft gleich viele Anfänger/Fortgeschrittene).

**Spielablauf:** Zwei Kinder / Jugendliche fechten gegeneinander. Nach Ablauf der festgelegten Fechtzeit steht ein Ergebnis fest. Nun darf der Gewinner um seine erfochtenen Treffer auf dem Spielplan weitergehen. Der Verlierer darf nicht vorgehen. Geht ein Gefecht unentschieden aus, so gehen beide um die Hälfte der Treffer vor (bei einer ungeraden Zahl wird nach unten abgerundet).

Kommt ein Fechter/Mannschaft auf ein grünes Feld, so darf er den Pfeil hinauf klettern. Kommt ein Fechter bzw. eine Mannschaft auf ein rotes Feld, rutscht er die Linie hinab. Der Fechter bzw. die Mannschaft, die als erstes das Ziel erreicht, hat gewonnen und das Spiel ist zuende. Ist die Runde durch bevor das Ziel erreicht wurde, so beginnt die Runde von vorne.

t

er